



Allgemeine Hinweise

Hinweise zur Durchführung

Im Rahmen des Prozesses #mitmischenMV sollen alle Kinder, Jugendlichen und jungen Erwachsenen in M-V die Möglichkeit haben, ihre Erfahrungen, Ideen und Perspektiven für Mecklenburg-Vorpommern einzubringen und damit die Chance haben, Politiker:innen bei ihren Empfehlungen für eine zukunftsfähige Kinder- und Jugendpolitik zu „beraten“. Das Entwickeln und Formulieren eigener Ideen und Perspektiven sowie das Äußern eigener (zum jeweiligen Thema passender) Erfahrungen muss aber erst gelernt werden. Planen Sie also das Arbeiten in kleinen Gruppen oder etwas mehr Zeit ein und unterstützen Sie gerne durch Nachfragen, die den Kindern helfen sich konkret zu äußern und Ideen zu entwickeln. Achten Sie darauf, dass alle die Möglichkeit haben sich einzubringen. Niemand sollte dabei mitmachen oder sich einbringen müssen.

Warum #mitmischenMV?

Politiker:innen im Landtag möchten mehr darüber erfahren, wie Kinder und Jugendliche in Mecklenburg-Vorpommern leben. Weil Erwachsene nicht immer genau wissen, was Kinder und Jugendliche brauchen und welche Erfahrungen sie machen, sollen sie über #mitmischenMV direkt gefragt werden. So werden über einen längeren Zeitraum ganz viele Informationen und Vorschläge junger Menschen eingesammelt, die aufzeigen, was Kinder und Jugendliche brauchen, damit sie hier eine tolle Kindheit und Jugend haben und Perspektiven für ihr Leben sehen. Mit einem #mitmischenMV-Workshop können Sie sich mit Kindern daran beteiligen. Das hilft den Politiker:innen, aber auch ganz vielen anderen Kindern in MV.

Worum geht es bei #mitmischenMV?

#mitmischenMV ist ein Prozess der Enquete-Kommission „Jung sein in MV“. Die Kommission hat für ihre Arbeit vier große Themenbereiche festgelegt, die sie näher betrachten will: 1. Gesellschaftliche Beteiligung junger Menschen, 2. Formale und non-formale Bildung, 3. Gesundes und sicheres Aufwachsen, 4. Kinder- und jugendgerechte Infrastruktur / Lebensräume. Bei #mitmischenMV können aber auch eigene Themen gesetzt und eingereicht werden. Hauptsache: Es berührt das Leben und Aufwachsen junger Menschen in MV.

Was passiert mit den Ergebnissen?

Die Ergebnisse werden gesammelt und mit den Ergebnissen von anderen Kindern und Jugendlichen zusammengefasst und schließlich zu einem Kinder- und Jugendgutachten zusammengefügt. Diese Zusammenfassungen werden den Mitgliedern der Enquete-Kommission vorgelegt. Zu einigen Punkten werden zudem erwachsene Expert:innen befragt. Wenn die Politiker:innen genug wissen und sich sicher sind, was Kinder und Jugendliche in MV brauchen, schreiben sie einen großen Bericht. Das dauert leider einige Zeit, da passende Vorschläge und Ideen erarbeitet werden müssen. Der Bericht

Workshoppläne für Kindergruppen

wird dann der Regierung vorgelegt, also den Leuten, die in MV gerade bestimmen, was gemacht wird. Mit Hilfe des Berichts kann die Landesregierung dann genau schauen, was sie für Kinder und Jugendliche verbessern müssen.

Workshoppläne für Kindergruppen

Programmvorschlag 1

- Kurze und einfache Ausführung
- Besonders für Kinder von 4 – 12 Jahren geeignet
- Dauer: ca. 45 - 60 min
- Gruppengröße: Empfehlung ab 3 Kindern bis ca. 6 Kinder, bei guten Rahmenbedingungen und ausreichend Erfahrungen mit der Gruppe auch mit mehreren Kindern möglich
- Ggf. zusätzliches Material: Klebepunkte, Schere, Papier,

Zeit	Zielstellung	Umsetzung/Methode	Material
Vorab	Allgemeine Vorbereitung	Sichtung des Materials in der Box Plakat aufhängen Stuhlkreis/Sitzrunde schaffen Material bereit legen	Material Aktionsbox
-	Ankommen	Alle Kinder versammeln sich gemeinsam	
10 min	Begrüßung Worum geht es heute Warm-up	Es wird kurz erklärt, was eine Enquete-Kommission ist und was #mitmischenMV bedeutet. Wenn möglich, sollte hier ein kurzes Warm-up oder Kennenlern-Spiel stattfinden. (Bsp. „Alle die“ – Beschreibung siehe Methodenleitfaden auf der Website. Wenn ihr etwas mehr Zeit habt: Alle bekommen 1 – 3 Transparentpapierschnipsel und können sie auf einem gemeinsamen Blatt aufkleben – so entsteht ein gemeinsames buntes „#mitmischen“-Bild, bei dem sich alle eingebracht haben.)	Plakat #mitmischenMV Karte „Was ist die Enquete-Kommission „Jung sein in MV““ Ggf. Transparentpapier Kleber Schere
10 min	Festlegung der Themen	Gemeinsames Brainstorming	Karten

Eine ausführliche Beschreibung der Methoden finden sich im Methodenleitfaden.

Workshoppläne für Kindergruppen

		<p><i>Die Gruppe überlegt gemeinsam, welche Themen sie besprechen möchten. Die Begleitung notiert oder malt Themen symbolisch auf. Die Vorschläge werden sichtbar aufgehängt. Gemeinsam schaut die Gruppe, ob noch etwas ergänzt oder korrigiert werden muss oder ob Themen ggf. zusammengehören und zusammengefasst werden können.</i></p>	<p>Stifte</p> <p>Ggf. Symbolkarten (unter www.mitmischen-mv.de abrufbar)</p>
5 min	Welche Themen sind am wichtigsten	<p>Abstimmung mit Punkten</p> <p><i>Die Begleitung erklärt noch einmal, welche Themen genannt worden sind und positioniert sie so, dass alle Kinder diese erreichen können. Bei Bedarf können weitere Themen ergänzt werden.</i></p> <p><i>Jedes Kind erhält 1 – 3 Klebepunkte und darf diese auf den Themenkarten verteilen, zu denen es Ideen entwickeln möchte. Die Punkte werden nach Wichtigkeit verteilt. (Jedes Kind kann seine Punkte auf 3 Themen verteilen oder mehrere Punkte auf für das Kind besonders wichtige Themen verteilen. Dabei gilt: je wichtiger, desto mehr Punkte.)</i></p> <p><i>Je nach Zeit und Größe der Gruppen werden die ca. 1 bis 3 Themen mit den meisten Punkten weiterbearbeitet. Die anderen Ideen gerne für später / andere Gelegenheiten aufheben.</i></p> <p><i>Hinweis: Alle Ideen sind erstmal gut und richtig und werden unkommentiert aufgenommen. Bei Unklarheiten: Nachfragen und transparent machen, wie die Themen im Wortlaut aufgeschrieben werden. Bei Beleidigungen, verletzenden Aussagen oder ähnlichem eine kurze Unterbrechung einlegen und auf die Regeln hinweisen.</i></p>	Klebepunkte

Workshoppläne für Kindergruppen

15 min	Besprechung der Probleme	<p>Gemeinsam wird besprochen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Das soll geändert werden / Das stört uns / Darüber wollen wir reden 2. So soll es hinterher am besten sein 3. So kann es gehen 4. Das wollen wir noch sagen / Das ist uns dabei wichtig <p><i>Gestartet wird mit dem Thema, was am meisten Punkte hat. Die Begleitung notiert zu jedem Punkt die genannten Dinge im Plakat „Ideenhafen“. Fragt bei Unklarheiten nach, was genau stört und was genau besser sein sollte. Außenstehende sollten das Anliegen jeweils verstehen können.</i></p>	Sprechblasen-Set, Plakat „Ideenhafen“, Stifte
5 – 10 min	Abschluss	<p>Die Leitung erklärt, was mit den Ergebnissen passiert.</p> <p>Verabschiedung der Teilnehmenden.</p>	
Im Nachgang.	Ausfüllen Rahmendaten	Die Rahmendaten (Anzahl der mitwirkenden Kinder, Altersspanne, ...) werden eingetragen.	Auswertungsbogen

Programmvorschlag 2

- Kurze und einfache Ausführung mittels der Kinder-Umfrage
- Besonders für Kinder von 4 – 12 Jahren geeignet
- Dauer: ca. 45 min
- Gruppengröße: Empfehlung ab 3 Kindern bis ca. 6 Kinder, bei guten Rahmenbedingungen und ausreichend Erfahrungen mit der Gruppe auch mit mehreren Kindern möglich
- Ggf. zusätzliches Material: Symbolkarten und Kinderfragebögen (unter www.mitmischen-mv.de abrufbar)

Eine ausführliche Beschreibung der Methoden finden sich im Methodenleitfaden.

Workshoppläne für Kindergruppen

Zeit	Zielstellung	Umsetzung/Methode	Material
Vorab	Allgemeine Vorbereitung	<p>Sichtung des Materials in der Box</p> <p>Plakat aufhängen</p> <p>Stuhlkreis/Sitzrunde schaffen</p> <p>Material bereitlegen</p> <p>Entscheidung darüber, welcher Themenbereich besprochen werden soll und Aufsuchen der jeweiligen Umfrage, dabei bitte die Vorabinformationen lesen. Zur Unterstützung können die entsprechenden Symbolkarten genutzt werden.</p>	<p>Material Aktionsbox</p> <p>Zugang Website www.mitmischen-mv.de</p>
-	Ankommen	Alle Kinder versammeln sich gemeinsam	
5 min	<p>Begrüßung</p> <p>Erklärung Enquete-Kommission & #mitmischenMV</p>	<i>Die Begleitung erklärt kurz und einfach, was die Enquete-Kommission und #mitmischenMV sind.</i>	Karte „Was ist die Enquete-Kommission „Jung sein in MV“
10 min	Warm-up	<p>Wenn möglich, sollte hier ein kurzes Warm-up oder Kennenlern-Spiel stattfinden. (Bsp. „Alle die“ – Beschreibung siehe Methodenleitfaden auf der Webseite. Wenn ihr etwas mehr Zeit habt: Alle bekommen 1 – 3 Transparentpapierschnipsel und können sie auf einem gemeinsamen Blatt aufkleben – so entsteht ein gemeinsames buntes „#mitmischen“-Bild, bei dem sich alle eingebracht haben.)</p>	<p>Ggf. Transparentpapier</p> <p>Kleber</p> <p>Schere</p> <p>Papier</p>

Eine ausführliche Beschreibung der Methoden finden sich im Methodenleitfaden.

Workshoppläne für Kindergruppen

20 min	Umfrage	<p><i>Die Begleitung öffnet die Umfrage zum jeweiligen Themencluster.</i></p> <p><i>Die Umfrage startet ab der „Einführung“ für Kinder. Die Begleitung füllt gemeinsam mit den Teilnehmenden Schritt für Schritt die Umfrage aus. Dies kann auf Papier oder gleich digital in die pdf-Datei erfolgen.</i></p> <p><i>Bei einigen Fragen können die dazugehörigen Symbolkarten zur Unterstützung genutzt werden.</i></p>	<p>Zugang Website www.mitmischen-mv.de</p> <p>Hier findet ihr die Umfragebögen und Symbolkarten zu den Themen</p> <ul style="list-style-type: none">- Beteiligung- Bildung- Gesundes und sicheres Aufwachsen- Infrastruktur/Lebensräume
5 – 10 min	Abschluss	<p>Die Leitung erklärt, was mit den Ergebnissen passiert.</p> <p>Verabschiedung der Teilnehmenden.</p>	